



Promoting the Transition to Active Life through Gamification and Game-Based Learning

Narrative Report

Activities performed by UPB from 1st of November 2022 to 30st of June 2023

Dissemination activities

- Poster creation
- Press releases
- Information in university teacher training courses
- Start of Website: skills4life.eduproject.eu
- Social media: Facebook posts, Instagram posts

Dissemination activities

- Poster creation

Skills4Life
Promoting the Transition to Active Life through Gamification and Game-Based Learning
Ref. No. 2022-1-AT01-KA220-ADU-00006937

Partner

moveo, ACUMEN, Quarter Mediation, CBE Sud Luberon Val de Durance, Universität Paderborn, WIPa, Proportion al Message- Associação, Spectrum Research Centre CLG, MODOO - Verein für soziale Nachhaltigkeit und Inklusion von Menschen mit Behinderungen, Proportional Message, CIBOTINSKVA

Ziele

Das Erasmus+ Projekt Skills4Life - Promoting the Transition to Active Life through Gamification and Game-Based Learning - zielt darauf ab, jungen Menschen aus alternativen Wohnsituationen den Übergang in das eigenständige Leben zu vereinfachen. In der EU enden etwa 25 % der jungen Erwachsenen aus betreutem Wohnen in Armut und schwierigen sozialen Situationen. Das möchten die Partner von Skills4Life verhindern.

Mithilfe eines Serious Games können die jungen Personen aus der Zielgruppe ein Spiel spielen, welches ihnen auf spielerischer Weise wichtige Informationen gibt, um den Übergang in das eigenständige Leben zu bewältigen. Sie können ihr erlerntes Wissen und ihre entwickelten Fähigkeiten direkt im realen Leben nutzen.

Ergebnisse

- Skills4Life Serious Game
- Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner
- Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit

Projektinformationen:
<https://skills4life.eu/project/>

Projektwebsite

This European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Dissemination activities

- Press releases

portalderwirtschaft.de/pressemitteilung/374313/skills4life.html

POR TAL DER WIRTSCHAFT Keine Zeit für Pressemitteilungen?
Wir schreiben für Sie!

English **Pressemeldungen** Unternehmen Events

Skills4Life
Von **Universität Paderborn, Wirtschaftspädagogik II**

Ein unterstützendes Spiel

Im Rahmen des Erasmus+Projekts Skills4Life - Förderung des Übergangs zum aktiven Leben durch Gamification und spielbasiertes Lernen - arbeiten sieben europäische Organisationen zusammen, um ein Spiel für junge Menschen zu entwickeln, die das Betreute Wohnen verlassen und den Schritt in ein eigenständiges Leben wagen.

Das Konsortium setzt sich aus den folgenden Organisationen zusammen, die in verschiedenen europäischen Ländern ansässig sind:

- MOVEO - Verein für soziale Nachhaltigkeit und Inklusion von Menschen mit Behinderung (Österreich)
- Proportional Message - Associação (Portugal)
- Spectrum Research Centre CLG (Irland)
- Universität Paderborn (Deutschland)
- CBE Sud Luberon Val de Durance (Frankreich)
- Quarter Mediation (Niederlande)
- Acumen Training Sp z. o. o. (Polen)

Die vielfältigen Kenntnisse und Erfahrungen dieser Organisationen ermöglichen eine erfolgreiche Umsetzung des Projekts.

Im Verlauf von zwei Jahren werden folgende Ergebnisse erzielt:

1. Skills4Life Serious Game: Das Skills4Life Serious Game wird speziell für junge Menschen entwickelt, die das Betreute Wohnen verlassen. Es bietet ihnen eine spannende und gleichzeitig herausfordernde Erfahrung, bei der sie spielerisch Wissen, Fähigkeiten und nützliche Informationen erwerben können. Das Spiel soll ihnen helfen, Lösungen zu finden und diese auf ihr reales Leben zu übertragen. Es ist mit einer Lernplattform verbunden, auf der die Spieler zusätzliche Informationen erhalten und selbstständig lernen können.
2. Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner: Im Rahmen des Projekts wird ein Handbuch entwickelt, das Fachkräften in den Bereichen Pflege, Betreuung, Erziehung, Sozialarbeit und Lehre Informationen darüber vermittelt, wie sie jungen Menschen beim Übergang aus dem Betreuten Wohnen unterstützen können. Das Handbuch dient als Leitfaden für Programme, die darauf abzielen, soziale und persönliche Fähigkeiten zu stärken. Zusätzlich wird ein In-Service-Trainingsprogramm entwickelt, das entweder als Vorlage für solche Programme genutzt oder direkt implementiert werden kann. Fachkräfte aus den genannten Bereichen, die mit jungen Menschen in besonderen Lebenssituationen arbeiten, haben die Möglichkeit, an diesen Programmen teilzunehmen.
3. Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit: Um ein allgemeines Engagement in der Gemeinschaft zu fördern und die Öffentlichkeit zu informieren, wird im Rahmen des Projekts ein Strategiepapier entwickelt und es werden Lernlabore angeboten. Alle Interessierten, die mehr über die Projektergebnisse erfahren möchten oder sich für soziales Engagement und Öffentlichkeitsarbeit interessieren, können an diesen Aktivitäten teilnehmen.

Das Skills4Life-Projekt konzentriert sich vor allem auf soziale Aspekte. Durch die länderübergreifende Entwicklung verschiedener Ergebnisse soll jungen Menschen der Übergang aus dem Betreuten Wohnen in ein eigenständiges Leben erleichtert werden.

openpr.de/news/1246925/Skills4Life-Ein-unterstuetzendes-Spiel.html

Skills4Life - Ein unterstützendes Spiel

15.06.2023, 14:45 | Wissenschaft, Forschung, Bildung
Pressemittlung von: Erasmus+-Projekte

News abonnieren | Pressekontakt

(openPR) Im Erasmus+ Projekt Skills4Life - Promoting the Transition to Active Life through Gamification and Game-Based Learning - wird ein Spiel entwickelt, das jungen Menschen dabei hilft, den Übergang aus dem Betreuten Wohnen in ein eigenständiges Leben zu bewältigen.

Das Projekt wird von sieben europäischen Organisationen durchgeführt:

- MOVEO - Verein für soziale Nachhaltigkeit und Inklusion von Menschen mit Behinderung (Österreich)
- Proportional Message - Associação (Portugal)
- Spectrum Research Centre CLG (Irland)
- Universität Paderborn (Deutschland)
- CBE Sud Luberon Val de Durance (Frankreich)
- Quarter Mediation (Niederlande)
- Acumen Training Sp z. o. o. (Polen)

Das Konsortium verfügt über vielfältige Kenntnisse und Erfahrungen, die eine erfolgreiche Durchführung des Projekts gewährleisten.

Während des zweijährigen Projektzeitrums werden folgende Ergebnisse erzielt:

1. Skills4Life Serious Game: Das Skills4Life Serious Game richtet sich an junge Menschen, die das Betreute Wohnen verlassen. Diese Zeit kann spannend und zugleich herausfordernd sein. Im Spiel erlangen sie Wissen, Fähigkeiten und nützliche Informationen. Das Spiel soll ihnen dabei helfen, Lösungen zu finden und diese auf ihr reales Leben zu übertragen. Das Serious Game ist mit einer Lernplattform verbunden, auf der die Spielenden zusätzliche Informationen erhalten und eigenständig lernen können.
2. Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner: Um Fachkräften in den Bereichen Pflege, Betreuung, Erziehung, Sozialarbeit und Lehre Informationen darüber zu vermitteln, wie sie jungen Menschen beim Übergang aus dem Betreuten Wohnen helfen können, wird im Rahmen des Projekts ein Handbuch entwickelt. Das Handbuch dient als Leitfaden für Programme zur Stärkung sozialer und persönlicher Fähigkeiten. Darüber hinaus wird ein In-Service-Trainingsprogramm entwickelt, das entweder als Vorlage für solche Programme genutzt oder direkt umgesetzt werden kann. Mitarbeitende aus den genannten Bereichen, die mit jungen Menschen in besonderen Lebenssituationen arbeiten, können an diesen Programmen teilnehmen.
3. Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit: Um allgemeines Gemeinschaftsengagement und Öffentlichkeitsarbeit zu fördern, werden im Rahmen des Projekts ein Strategiepapier entwickelt und Lernlabore angeboten. Interessierte Personen, die mehr über die Projektergebnisse erfahren möchten oder an sozialem Engagement und Öffentlichkeitsarbeit interessiert sind, können an diesen Aktivitäten teilnehmen.

Das Skills4Life-Projekt zielt vor allem auf soziale Aspekte ab. Durch die länderübergreifende Entwicklung verschiedener Ergebnisse soll jungen Menschen der Übergang aus dem Betreuten Wohnen in ein eigenständiges Leben erleichtert werden.

Diese Pressemeldung wurde auf openPR veröffentlicht.

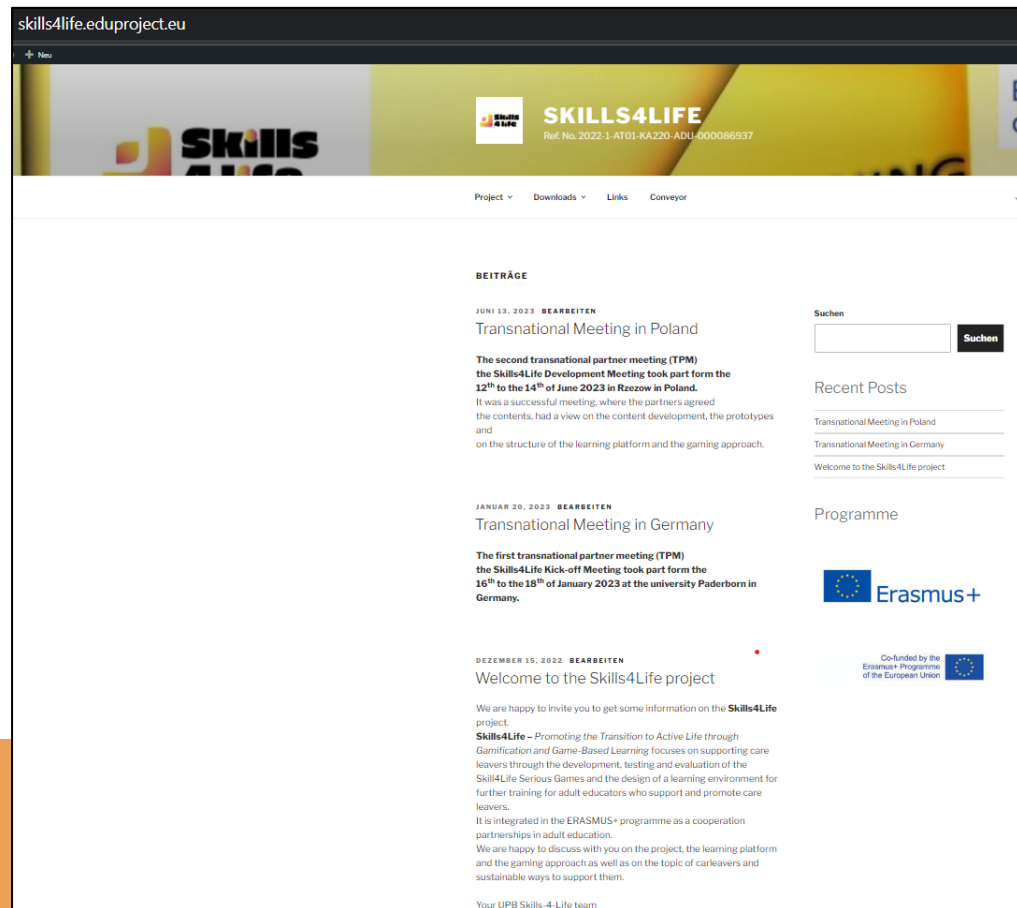
Universität Paderborn
Warburger Str. 100
33098 Paderborn
Deutschland

Helene Lindenthal
05251605010
helene.lindenthal@upb.de

Universität Paderborn
Fakultät Wirtschaftswissenschaften
Department Wirtschaftspädagogik
Lehrstuhl Wirtschaftspädagogik II
Lehrstuhlinhaber: Prof. Dr. Marc Beutner

Dissemination activities

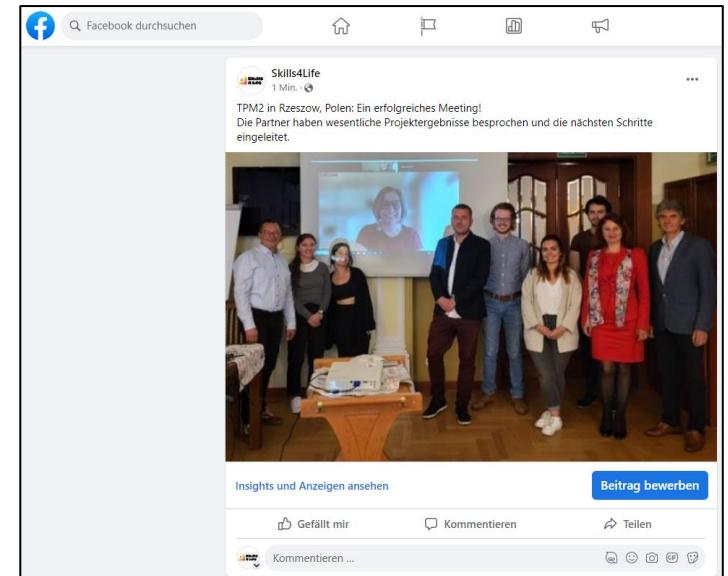
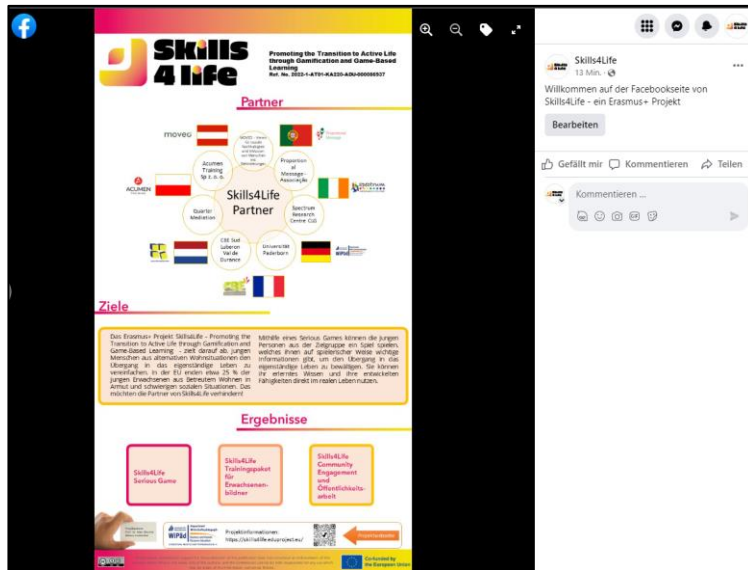
- Start of Website: skills4life.eduproject.eu



The screenshot shows the homepage of the Skills4Life website. The header includes the Skills4Life logo and the project reference number: Ref. No. 2022-1-AT01-KA220-ADU-000086937. The main content area features a list of articles under the heading 'BEITRÄGE'. The first article is dated June 13, 2023, and is titled 'Transnational Meeting in Poland'. The second article is dated January 20, 2023, and is titled 'Transnational Meeting in Germany'. The third article is dated December 15, 2022, and is titled 'Welcome to the Skills4Life project'. On the right side of the page, there is a search bar, a 'Suchen' button, and a 'Recent Posts' section. At the bottom of the page, there is a footer with the Erasmus+ logo and the text 'Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union'.

Dissemination activities

- Social media: Facebook posts



Project Meetings

- 6 working meetings with MOVEO
- 10 internal team meetings
- Online kick-off meeting with all partners, 15/11/2022
- TPM1 in Germany with all partners, 17/01/2023
- 2 online meetings with all partners
- TPM2 in Poland with all partners, 13/06/2023

Work on WP2

- Research on the baseline
- Design and conception of Serious Game
- Instructional design of Serious Game
- Creation of the guidelines for WP2
 - Characters, plot, narrative, game's rules, in-game term concept, game mechanics
- Creation of Level TP1-Iy-01 and TP3-Ad-01
- Creation of Video 1
- Creation of H5P tasks



Skills 4 life

moveo



ACUMEN
TRAINING

UNIVERSITÄT
PADERBORN
WiPäd | Department
Wirtschaftspädagogik
Business and Human
Resource Education



CBE
accompagne vos projets



spectrum
RESEARCH CENTRE



Proportional
Message



QUARTER MEDIATION



Co-funded by
the European Union



“The European Commission’s support of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein.”

