



Dissemination
Article in
Portal der Wirtschaft



Skills
4 life



Skills4Life - Ein unterstützendes Spiel

Im Rahmen des Erasmus+-Projekts Skills4Life - Förderung des Übergangs zum aktiven Leben durch Gamification und spielbasiertes Lernen - arbeiten sieben europäische Organisationen zusammen, um ein Spiel für junge Menschen zu entwickeln, die das Betreute Wohnen verlassen und den Schritt in ein eigenständiges Leben wagen.

Das Konsortium setzt sich aus den folgenden Organisationen zusammen, die in verschiedenen europäischen Ländern ansässig sind:

- MOVEO - Verein für soziale Nachhaltigkeit und Inklusion von Menschen mit Behinderung (Österreich)
- Proportional Message - Associação (Portugal)
- Spectrum Research Centre CLG (Irland)
- Universität Paderborn (Deutschland)
- CBE Sud Luberon Val de Durance (Frankreich)
- Quarter Mediation (Niederlande)
- Acumen Training Sp z. o. o. (Polen)

Die vielfältigen Kenntnisse und Erfahrungen dieser Organisationen ermöglichen eine erfolgreiche Umsetzung des Projekts.

Im Verlauf von zwei Jahren werden folgende Ergebnisse erzielt:

1. Skills4Life Serious Game: Das Skills4Life Serious Game wird speziell für junge Menschen entwickelt, die das Betreute Wohnen verlassen. Es bietet ihnen eine spannende und gleichzeitig herausfordernde Erfahrung, bei der sie spielerisch Wissen, Fähigkeiten und nützliche Informationen erwerben können. Das Spiel soll ihnen helfen, Lösungen zu finden und diese auf ihr reales Leben zu übertragen. Es ist mit einer Lernplattform verbunden, auf der die Spieler zusätzliche Informationen erhalten und selbstständig lernen können.
2. Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner: Im Rahmen des Projekts wird ein Handbuch entwickelt, das Fachkräften in den Bereichen Pflege, Betreuung, Erziehung, Sozialarbeit und Lehre Informationen darüber vermittelt, wie sie jungen Menschen beim Übergang aus dem Betreuten Wohnen unterstützen können. Das Handbuch dient als Leitfaden für Programme, die darauf abzielen, soziale und persönliche Fähigkeiten zu stärken. Zusätzlich wird ein In-Service-Trainingsprogramm entwickelt, das entweder als Vorlage für solche Programme genutzt oder direkt implementiert werden kann. Fachkräfte aus den genannten Bereichen, die mit jungen Menschen in besonderen Lebenssituationen arbeiten, haben die Möglichkeit, an diesen Programmen teilzunehmen.
3. Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit: Um ein allgemeines Engagement in der Gemeinschaft zu fördern und die Öffentlichkeit zu informieren, wird im Rahmen des



Projekts ein Strategiepapier entwickelt und es werden Lernlabore angeboten. Alle Interessierten, die mehr über die Projektergebnisse erfahren möchten oder sich für soziales Engagement und Öffentlichkeitsarbeit interessieren, können an diesen Aktivitäten teilnehmen.

Das Skills4Life-Projekt konzentriert sich vor allem auf soziale Aspekte. Durch die länderübergreifende Entwicklung verschiedener Ergebnisse soll jungen Menschen der Übergang aus dem Betreuten Wohnen in ein eigenständiges Leben erleichtert werden.

portalderwirtschaft.de/pressemitteilung/374313/skills4life.html

POR TAL DER WIRTSCHAFT
BESSER GEFUNDEN WERDEN IM WEB

Keine Zeit für Pressemitteilungen?
Wir schreiben für Sie!

Unternehmen suchen

English

Pressemeldungen

Unternehmen

Events

Skills4Life

Von [Universität Paderborn, Wirtschaftspädagogik II](#)

Ein unterstützendes Spiel

Im Rahmen des Erasmus+-Projekts Skills4Life - Förderung des Übergangs zum aktiven Leben durch Gamification und spielbasiertes Lernen - arbeiten sieben europäische Organisationen zusammen, um ein Spiel für junge Menschen zu entwickeln, die das Betreute Wohnen verlassen und den Schritt in ein eigenständiges Leben wagen.

Das Konsortium setzt sich aus den folgenden Organisationen zusammen, die in verschiedenen europäischen Ländern ansässig sind:

- MOVEO - Verein für soziale Nachhaltigkeit und Inklusion von Menschen mit Behinderung (Österreich)
- Proportional Message - Associação (Portugal)
- Spectrum Research Centre CLG (Irland)
- Universität Paderborn (Deutschland)
- CBE Sud Luberon Val de Durance (Frankreich)
- Quarter Mediation (Niederlande)
- Acumen Training Sp z. o. o. (Polen)

Die vielfältigen Kenntnisse und Erfahrungen dieser Organisationen ermöglichen eine erfolgreiche Umsetzung des Projekts.

Im Verlauf von zwei Jahren werden folgende Ergebnisse erzielt:

1. Skills4Life Serious Game: Das Skills4Life Serious Game wird speziell für junge Menschen entwickelt, die das Betreute Wohnen verlassen. Es bietet ihnen eine spannende und gleichzeitig herausfordernde Erfahrung, bei der sie spielerisch Wissen, Fähigkeiten und nützliche Informationen erwerben können. Das Spiel soll ihnen helfen, Lösungen zu finden und diese auf ihr reales Leben zu übertragen. Es ist mit einer Lernplattform verbunden, auf der die Spieler zusätzliche Informationen erhalten und selbstständig lernen können.
2. Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner: Im Rahmen des Projekts wird ein Handbuch entwickelt, das Fachkräften in den Bereichen Pflege, Betreuung, Erziehung, Sozialarbeit und Lehre Informationen darüber vermittelt, wie sie jungen Menschen beim Übergang aus dem Betreuten Wohnen unterstützen können. Das Handbuch dient als Leitfaden für Programme, die darauf abzielen, soziale und persönliche Fähigkeiten zu stärken. Zusätzlich wird ein In-Service-Trainingsprogramm entwickelt, das entweder als Vorlage für solche Programme genutzt oder direkt implementiert werden kann. Fachkräfte aus den genannten Bereichen, die mit jungen Menschen in besonderen Lebenssituationen arbeiten, haben die Möglichkeit, an diesen Programmen teilzunehmen.
3. Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit: Um ein allgemeines Engagement in der Gemeinschaft zu fördern und die Öffentlichkeit zu informieren, wird im Rahmen des Projekts ein Strategiepapier entwickelt und es werden Lernlabore angeboten. Alle Interessierten, die mehr über die Projektergebnisse erfahren möchten oder sich für soziales Engagement und Öffentlichkeitsarbeit interessieren, können an diesen Aktivitäten teilnehmen.

Das Skills4Life-Projekt konzentriert sich vor allem auf soziale Aspekte. Durch die länderübergreifende Entwicklung verschiedener Ergebnisse soll jungen Menschen der Übergang aus dem Betreuten Wohnen in ein eigenständiges Leben erleichtert werden.

The logo features a stylized 'L' shape with a gradient from yellow to red. To its right, the text 'SKILLS 4 life' is written in a bold, black, sans-serif font. The 'i' in 'life' is lowercase and has a yellow-to-red gradient dot.

SKILLS 4 life

