

## Partner



## Ziele

Das Erasmus+ Projekt Skills4Life - Promoting the Transition to Active Life through Gamification and Game-Based Learning - zielt darauf ab, jungen Menschen aus alternativen Wohnsituationen den Übergang in das eigenständige Leben zu vereinfachen. In der EU enden etwa 25 % der jungen Erwachsenen aus Betreutem Wohnen in Armut und schwierigen sozialen Situationen. Das möchten die Partner von Skills4Life verhindern!

Mithilfe eines Serious Games können die jungen Personen aus der Zielgruppe ein Spiel spielen, welches ihnen auf spielerischer Weise wichtige Informationen gibt, um den Übergang in das eigenständige Leben zu bewältigen. Sie können ihr erlerntes Wissen und ihre entwickelten Fähigkeiten direkt im realen Leben nutzen.

## Ergebnisse

Skills4Life Serious Game

Skills4Life Trainingspaket für Erwachsenenbildner

Skills4Life Community Engagement und Öffentlichkeitsarbeit

Projektpartner  
 Prof. Dr. Marc Beutner  
 Helene Lindenthal



Projektinformationen:  
<https://skills4life.eduproject.eu/>

